* Fikse testene (TS og renamede endepunkt)
* Fikse styling på view-event og rollegreiene (beklager)
* Fiks styling på view event
* Fiks at edit rider og edit event overlapper
* Fjerne TODO
* Fjerne console.log
* ~~Prettier~~
* readme

DOCS DOCS DOCS:

* Oppdatere produkt-backloggen, legge inn oppdaterte estimater og avgjøre hva F vi skal gjøre

BUGS BUNNY:

* En axios-request kjøres om igjen i det uendelige
* Fikse så man ikke kan submitte edit/new event uten å lagre endringer til roller
* Om du ikke er logga inn får du ikke gå inn på create eller edit event
* Fieldset viser på noen av rollene et tomt email felt når mail er lagt til tidligere
* Kan sortere etter sjanger på hovedsiden
* Kan ikke søke på lokasjon (it works tho?)
* Costumrider er ikke lagt til i scriptet
* Make riders mangler basic css - er ikke mobilvennlig
* Verify siden: css
* Kan endre alt-tekst og sjanger MEN DE LASTES IKKE NÅR DU GÅR INN I EDIT EVENT OMG OMG OMG OMG OMG OMG OMG OMG OMG OMG OMG OMG OMG
* Profilbilde ikke provided -> app kræsjer, typeerror
* Kan ikke slette event
  + I tabellene ER det eventId
  + code: 'ER\_BAD\_FIELD\_ERROR',
  + sqlMessage: "Unknown column 'eventId' in 'where clause'",
  + sql: 'CALL delete\_event(155)'
  + F-ings død ting
* Får ikke tilbakemelding ved arkivering av event
* NAVbar må fikses: ta vekk search
* You can input the value ‘e’ in number of volunteers. It is stopped, but it look wierd
* Når du oppdaterer Number of volunteers så nullstiller tiden seg
* Du kan opprette et event selv om de sender in invalid volunteer epost
* Du får feilmelding om du ikke skriver inn tittel, location, numbofvol, description og dato i new event (sikkert i edit og)
* Mange warnings for “each child should have a key prop”
* Se over installasjonsveiledningen
* InputFieldDiv har borders på edit event
* Går inn på event 120, klienten sender PUT-request til event nr. 2
  + (dette gjelder tydeligvis ALLE events, koden er på sprint2)
  + (i tillegg vises ikke mesteparten av infoen i inputfeltene)
  + Skylden ligger i frontend, servicemetoden får at event.eventId === 2…
  + I useEffect hentes eventet inn, dataen er på plass
* Sjanger-velgeren ligger nederst i edit men over roller i new.
* Error msg på login
* Ikke hent alle events på home samtidig
* Hvis man verifyer seg selv som en bruker, og venter på at serveren skal svare, vil det stå at noe gikk galt helt til serveren returnerer
* Verify linken som skal logge deg inn logger deg ikke inn, men du får en token
* Får ikke tilbakemelding ved feilet innlogging, kun ved ikke utfylt felt

IKKE GJØR PÅ DEMOEN!:

* Ikke legg til flere enn {2} roller til et event ved oppretting, {3} ved redigering